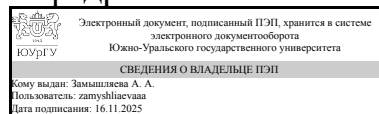


ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ:
Заведующий выпускающей
кафедрой



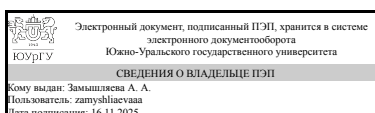
А. А. Замышляева

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины 1.Ф.П0.09 Обучение с подкреплением
для направления 01.03.02 Прикладная математика и информатика
уровень Бакалавриат
профиль подготовки Искусственный интеллект, глубокое обучение и анализ данных
форма обучения очная
кафедра-разработчик Центр ОП топ-уровня в сфере ИИ "ВиртУм"

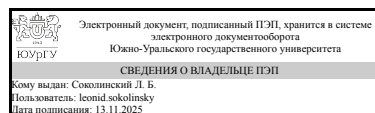
Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика, утверждённым приказом Минобрнауки от 10.01.2018 № 9

Зав.кафедрой разработчика,
д.физ.-мат.н., проф.



А. А. Замышляева

Разработчик программы,
д.физ.-мат.н., проф., профессор



Л. Б. Соколинский

1. Цели и задачи дисциплины

Цели дисциплины: 1. Формирование у студентов систематизированных знаний о фундаментальных принципах и методах обучения с подкреплением. 2. Развитие практических навыков реализации и применения алгоритмов RL для решения прикладных задач. 3. Подготовка к самостоятельной работе с современными фреймворками и исследовательскими методами в области RL. Задачи курса: 1. Освоить математические основы обучения с подкреплением (MDP, уравнение Беллмана). 2. Изучить основные классы алгоритмов RL: методы временных разностей, Q-обучение, политические градиенты. 3. Сформировать понимание архитектур глубокого RL (DQN, Актор-Критик). 4. Приобрести навыки проектирования и тестирования RL-систем. 5. Научиться анализировать и интерпретировать результаты обучения RL-агентов. 6. Освоить практическое применение RL-библиотек и инструментов. 7. Выработать способность критически оценивать ограничения и перспективы методов RL.

Краткое содержание дисциплины

Курс посвящен изучению фундаментальных принципов и современных методов обучения с подкреплением — ключевого направления искусственного интеллекта. В рамках курса рассматриваются математические основы марковских процессов принятия решений, уравнения Беллмана, а также основные классы алгоритмов: от классических методов временных разностей и Q-обучения до глубоких нейросетевых архитектур (DQN, Актор-Критик). Особое внимание уделяется практическим аспектам: проектированию систем вознаграждения, работе с симуляторами, особенностям обучения в реальных задачах. Студенты освоят популярные фреймворки и библиотеки для реализации RL-алгоритмов, научатся анализировать поведение агентов и оптимизировать гиперпараметры моделей. Курс включает выполнение лабораторных работ с постепенным усложнением — от решения классических окружений до создания собственных RL-систем.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения ОП ВО (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-22 [ML-6] Способен применять алгоритмы обучения с подкреплением	Знает: - [И-1, ПУ] основные классы RL-алгоритмов: Q-обучение, SARSA, Policy Gradient и др., их достоинства и недостатки Умеет: - [И-1, ПУ] адаптировать стандартные RL-алгоритмы к условиям задачи, проводить аппроксимацию функции ценности агента, в том числе с помощью стратегии Имеет практический опыт: - [И-1, ПУ] разработки адаптивного агента
ПК-24 [FC-3] Способен проводить фронтирные исследования в области управления, решения, агентных и мультиагентных систем	Знает: - [И-1, БУ] алгоритмы обучения с подкреплением (Q Learning, SARSA и др.); динамическое программирование; методы Монте-Карло; принцип обучения на основе временных различий Умеет: - [И-2, БУ] применять марковские

	процессы принятия решений для моделирования сред в обучении с подкреплением Имеет практический опыт: - [И-1, БУ] применения алгоритмов обучения с подкреплением для решения практических задач
--	--

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
Глубокие нейронные сети	Проектно-исследовательский семинар, Производственная практика (преддипломная, стажировка) (8 семестр)

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Дисциплина	Требования
Глубокие нейронные сети	Знает: -[И-1, ПУ] принцип и алгоритмы градиентного спуска Умеет: -[И-1, ПУ] применять регуляризацию и прореживание; выбирать размер пакета для стохастического градиентного спуска [И-2, БУ] применять основные архитектуры глубокого обучения (VGG, ResNet), -[И-1, БУ] проводить аппроксимацию функции ценности агента с помощью глубоких нейронных сетей Имеет практический опыт: -[И-1, ПУ] выбора и задания скорости обучения и функции потерь в зависимости от задачи и набора данных, -[И-2, БУ] создания агентной системы с помощью глубоких нейронных сетей на основе обучения с подкреплением

4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 з.е., 108 ч., 72,5 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах
		Номер семестра
		7
Общая трудоёмкость дисциплины	108	108
<i>Аудиторные занятия:</i>	64	64
Лекции (Л)	32	32
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	0	0
Лабораторные работы (ЛР)	32	32
<i>Самостоятельная работа (СРС)</i>	35,5	35,5

Студенческий научный семинар по мультиагентному обучению с подкреплением	25	25
Подготовка к экзамену	10,5	10.5
Консультации и промежуточная аттестация	8,5	8,5
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-	экзамен

5. Содержание дисциплины

№ раздела	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
		Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Введение в обучение с подкреплением	4	2	0	2
2	Марковские процессы принятия решений	6	4	0	2
3	Динамическое программирование	4	2	0	2
4	Методы Монте-Карло	4	2	0	2
5	Временные разности и Q-обучение	10	4	0	6
6	Аппроксимация функций и глубокое обучение с подкреплением	10	4	0	6
7	Градиент политики и методы прямого поиска стратегии	10	4	0	6
8	Продвинутое тематическое и современные методы	10	6	0	4
9	Инженерия окружений и практические аспекты	6	4	0	2

5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол-во часов
1	1	Введение в обучение с подкреплением. Ключевые понятия. Примеры задач	2
2	2	Формализация задачи как Марковского процесса принятия решений.	2
3	2	Функция ценности. Уравнение Беллмана.	2
4	3	Динамическое программирование: Итерация по ценности. Алгоритмы Policy Iteration и Value Iteration.	2
5	4	Методы Монте-Карло для предсказания ценности и управления	2
6	5	Методы временных разностей: TD-обучение и SARSA.	2
7	5	Алгоритм Q-Learning. Сравнение методов и условия сходимости.	2
8	6	Аппроксимация функции ценности. Линейные и нелинейные аппроксиматоры.	2
9	6	Глубокие Q-сети: архитектура, алгоритм обучения и проблемы.	2
10	7	Параметризация политики. Теорема о политическом градиенте. Алгоритм REINFORCE.	2
11	7	Актор-критик методы. Архитектура и варианты реализации.	2
12	8	Продвинутое тематическое исследования. Обратное обучение с подкреплением.	2
13	8	Имитационное обучение. Мультиагентное обучение с подкреплением.	2
14	8	Иерархическое обучение с подкреплением.	2
15	9	Инженерия окружений: проектирование состояний, действий и награды.	2
16	9	Практические аспекты: симуляторы, перенос моделей, обзор фреймворков.	2

5.2. Практические занятия, семинары

Не предусмотрены

5.3. Лабораторные работы

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание лабораторной работы	Кол-во часов
1	1	Знакомство со средой разработки и библиотеками RL. Простейшая агент-среда.	2
2	2	Реализация и исследование Multi-Armed Bandit.	2
3	3	Решение GridWorld с помощью динамического программирования.	2
4	4	Реализация методов Монте-Карло для игры Blackjack.	2
5	5	Реализация и сравнение алгоритмов TD-обучения и SARSA.	2
6	5	Реализация и эксперименты с Q-Learning в среде FrozenLake.	2
7	5	Исследование влияния гиперпараметров на сходимость Q-Learning.	2
8	6	Реализация аппроксимации Q-функции с помощью линейной модели.	2
9	6	Разработка и обучение Deep Q-Network (DQN) для игры CartPole.	4
10	7	Реализация алгоритма Policy Gradient (REINFORCE).	2
11	7	Реализация архитектуры Актор-Критик (Actor-Critic).	4
12	8	Решение задачи из области игр с помощью продвинутых методов.	4
13	9	Интеграция обученной модели в тестовое окружение и финальное тестирование.	2

5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС			
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол-во часов
Студенческий научный семинар по мультиагентному обучению с подкреплением	1. Li Z. et al. A Comprehensive Review of Multi-Agent Reinforcement Learning in Video Games // IEEE Trans. Games. 2025. P. 1–21. DOI:10.1109/TG.2025.3588809. 2. Hu K. et al. An overview: Attention mechanisms in multi-agent reinforcement learning // Neurocomputing. 2024. Vol. 598. P. 128015. DOI:10.1016/J.NEUCOM.2024.128015. 3. Sun C., Huang S., Pompili D. LLM-based Multi-Agent Reinforcement Learning: Current and Future Directions // arXiv:2405.11106 [cs.MA]. 2024. DOI:10.48550/arXiv.2405.11106.	7	25
Подготовка к экзамену	Основная литература. Дополнительная литература.	7	10,5

6. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ КМ	Се-местр	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учитывается в ПА
1	7	Текущий контроль	Контрольный опрос 1	1	3	Контрольный опрос оформлен в виде теста из 3 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом. Продолжительность теста 5 мин. 3 балла: даны верные ответы на все вопросы теста. 2 балла: даны верные ответы на 2 вопроса теста. 1 балл: дан верный ответ на 1 вопрос теста. 0 баллов: верные ответы отсутствуют	экзамен
2	7	Текущий контроль	Контрольный опрос 2	1	3	Контрольный опрос оформлен в виде теста из 3 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом. Продолжительность теста 5 мин. 3 балла: даны верные ответы на все вопросы теста. 2 балла: даны верные ответы на 2 вопроса теста. 1 балл: дан верный ответ на 1 вопрос теста. 0 баллов: верные ответы отсутствуют	экзамен
3	7	Текущий контроль	Контрольный опрос 3	1	3	Контрольный опрос оформлен в виде теста из 3 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом. Продолжительность теста 5 мин. 3 балла: даны верные ответы на все вопросы теста. 2 балла: даны верные ответы на 2 вопроса теста. 1 балл: дан верный ответ на 1 вопрос теста. 0 баллов: верные ответы отсутствуют	экзамен
4	7	Текущий контроль	Контрольный опрос 4	1	3	Контрольный опрос оформлен в виде теста из 3 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом. Продолжительность теста 5 мин. 3 балла: даны верные ответы на все вопросы теста. 2 балла: даны верные ответы на 2 вопроса теста. 1 балл: дан верный ответ на 1 вопрос	экзамен

						теста. 0 баллов: верные ответы отсутствуют	
5	7	Текущий контроль	Контрольный опрос 5	1	3	Контрольный опрос оформлен в виде теста из 3 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом. Продолжительность теста 5 мин. 3 балла: даны верные ответы на все вопросы теста. 2 балла: даны верные ответы на 2 вопроса теста. 1 балл: дан верный ответ на 1 вопрос теста. 0 баллов: верные ответы отсутствуют	экзамен
6	7	Текущий контроль	Контрольный опрос 6	1	3	Контрольный опрос оформлен в виде теста из 3 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом. Продолжительность теста 5 мин. 3 балла: даны верные ответы на все вопросы теста. 2 балла: даны верные ответы на 2 вопроса теста. 1 балл: дан верный ответ на 1 вопрос теста. 0 баллов: верные ответы отсутствуют	экзамен
7	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 1	1	5	• 5 баллов: Полная реализация, анализ результатов, ответы на вопросы. • 3-4 балла: Реализация без анализа или пропущены ответы на вопросы. • 0-2 балла: Не выполнены ключевые задачи.	экзамен
8	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 2	1	5	• 5 баллов: Полная реализация 3+ алгоритмов, глубокий анализ, ответы на вопросы • 4 балла: Реализация 2 алгоритмов с небольшими ошибками • 3 балла: Работает только базовый функционал • 0-2 балла: Код не работает или отсутствует	экзамен
9	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 3	1	5	• 5 баллов: Полная реализация обоих алгоритмов, анализ сходимости, визуализация • 4 балла: Реализация одного алгоритма с полным анализом • 3 балла: Реализация с ошибками, но работающая на простых случаях • 0-2 балла: Алгоритмы не работают или отсутствует анализ	экзамен
10	7	Лабораторная	Лабораторная	1	5	• 5 баллов: Реализация MC prediction	экзамен

		работа	работа 4			и MC control, полный анализ результатов • 4 балла: Реализация MC prediction с визуализацией • 3 балла: Реализация только сбора эпизодов без оценки функции ценности • 0-2 балла: Код не работает или отсутствует	
11	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 5	1	5	• 5 баллов: Полная реализация обоих алгоритмов, сравнительный анализ, визуализация • 4 балла: Реализация одного алгоритма с полным анализом • 3 балла: Базовая реализация без анализа гиперпараметров • 0-2 балла: Алгоритмы не работают или отсутствует анализ	экзамен
12	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 6	1	5	• 5 баллов: Полная реализация Q-Learning, исследование гиперпараметров, сравнение сред • 4 балла: Реализация алгоритма с анализом в одной среде • 3 балла: Базовая реализация без исследования гиперпараметров • 0-2 балла: Алгоритм не работает или отсутствует анализ	экзамен
13	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 7	1	5	• 5 баллов: Полное исследование всех гиперпараметров, анализ взаимодействий, обоснованные рекомендации • 4 балла: Исследование 2-3 гиперпараметров с подробным анализом • 3 балла: Базовое исследование 1-2 гиперпараметров без анализа взаимодействий • 0-2 балла: Отсутствие систематического исследования или некорректные выводы	экзамен
14	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 8	1	5	• 5 баллов: Полная реализация линейной аппроксимации, анализ обобщения, сравнение методов • 4 балла: Реализация аппроксимации с тестированием на обучающих данных • 3 балла: Базовая реализация без анализа обобщающей способности • 0-2 балла: Алгоритм не работает или отсутствует анализ	экзамен
15	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 9	1	5	• 5 баллов: Полная реализация DQN, успешное обучение, глубокий анализ • 4 балла: Реализация DQN с обучением, но без достижения	экзамен

						критерия успеха • 3 балла: Частичная реализация (только сеть или только буфер) • 0-2 балла: Алгоритм не работает или отсутствует анализ	
16	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 10	1	5	• 5 баллов: Полная реализация REINFORCE, анализ градиентов, сравнение с базовой линией • 4 балла: Реализация базового REINFORCE с полным анализом результатов • 3 балла: Частичная реализация без анализа градиентов • 0-2 балла: Алгоритм не работает или отсутствует анализ	экзамен
17	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 11	1	5	• 5 баллов: Полная реализация Actor-Critic и A2C, сравнение архитектур, глубокий анализ • 4 балла: Реализация базового Actor-Critic с анализом взаимодействия компонентов • 3 балла: Частичная реализация без полного анализа • 0-2 балла: Алгоритм не работает или отсутствует анализ взаимодействия компонентов	экзамен
18	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 12	1	5	• 5 баллов: Реализация сложного алгоритма, глубокий анализ, сравнение методов • 4 балла: Полная реализация с анализом, но без сравнения • 3 балла: Базовая реализация без полного анализа • 0-2 балла: Неполная реализация или отсутствие анализа	экзамен
19	7	Лабораторная работа	Лабораторная работа 13	1	5	• 5 баллов: Полная реализация системы тестирования, комплексный анализ, артефакты • 4 балла: Реализация основных тестов без некоторых улучшений • 3 балла: Базовое тестирование без комплексного анализа • 0-2 балла: Неполная реализация или отсутствие анализа	экзамен
20	7	Промежуточная аттестация	Итоговый тест	-	18	Тест содержит 18 равноценных вопросов и рассчитан на 45 мин. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов за итоговый тест равно 18.	экзамен
21	7	Бонус	Участие в студенческом научном семинаре по мультиагентному	-	15	За выступление с докладом начисляется 10 баллов. За участие в семинаре начисляется 1 балл.	экзамен

			обучению с подкреплением				
--	--	--	-----------------------------	--	--	--	--

6.2. Процедура проведения, критерии оценивания

Вид промежуточной аттестации	Процедура проведения	Критерии оценивания
экзамен	Оценка за дисциплину формируется на основе полученных оценок за контрольно-рейтинговые мероприятия текущего контроля следующим образом: • Отлично: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 85...100 %. • Хорошо: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 75...84 %. • Удовлетворительно: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 60...74 %. • Неудовлетворительно: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 0...59 %. Если студент согласен с оценкой, полученной по результатам текущего контроля, то он может в день, предшествующий промежуточной аттестации дать свое согласие в личном кабинете. В случае явки студента на промежуточную аттестацию, давшего свое согласие на оценку в личном кабинете, студент имеет право пройти мероприятия текущего контроля по дисциплине на промежуточной аттестации для улучшения своего рейтинга в день ее проведения. Снижение оценки в этом случае запрещено. Если студент не дал согласия в личном кабинете, то он может согласиться с оценкой лично на промежуточной аттестации в день ее проведения. Если студент не согласен с оценкой, то он имеет право пройти контрольно-рейтинговые мероприятия на промежуточной аттестации для улучшения своего рейтинга в день ее проведения. Фиксация результатов учебной деятельности по дисциплине проводится в день промежуточной аттестации на основе согласия студента, данного им в личном кабинете. При отсутствии согласия в журнале дисциплины фиксация результатов происходит при личном присутствии студента. Если студент не дал согласие в личном кабинете и не явился на промежуточную аттестацию – ему выставляется «неявка». Промежуточная аттестация проводится в форме тестирования. Тестирование проводится в системе edu.susu.ru. Тест содержит 18 вопросов. На выполнение теста дается 45 минут. В этом случае оценка за дисциплину рассчитывается на основе полученных оценок за контрольно-рейтинговые мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации.	В соответствии с пп. 2.5, 2.6 Положения

6.3. Паспорт фонда оценочных средств

Компетенции	Результаты обучения	№ KM																					
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
ПК-22	Знает: - [И-1, ПУ] основные классы RL-алгоритмов: Q-обучение, SARSA, Policy Gradient и др., их достоинства и недостатки	+	+	+	+			+				+	+	+	+	+	+	+				+	
ПК-22	Умеет: - [И-1, ПУ] адаптировать стандартные RL-алгоритмы к условиям задачи, проводить аппроксимацию				++			+				+	+	+	+	+	+	+					

	функции ценности агента, в том числе с помощью стратегии																			
ПК-22	Имеет практический опыт: - [И-1, ПУ] разработки адаптивного агента						+			+	+	+	+	+	+	+				
ПК-24	Знает: - [И-1, БУ] алгоритмы обучения с подкреплением (Q Learning, SARSA и др.; динамическое программирование; методы Монте-Карло; принцип обучения на основе временных различий	+			++		+++										+	+	+	+
ПК-24	Умеет: - [И-2, БУ] применять марковские процессы принятия решений для моделирования сред в обучении с подкреплением	+					+++										+	+	+	+
ПК-24	Имеет практический опыт: - [И-1, БУ] применения алгоритмов обучения с подкреплением для решения практических задач						+++										+	+		+

Типовые контрольные задания по каждому мероприятию находятся в приложениях.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Печатная учебно-методическая документация

а) основная литература:

Не предусмотрена

б) дополнительная литература:

Не предусмотрена

в) отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке:

1. Вестник Южно-Уральского государственного университета.

Серия: Вычислительная математика и информатика / Юж.-Урал. гос. ун-т;

ЮУрГУ. - Челябинск : Издательство ЮУрГУ, 2012-. -. URL:

<http://vestnik.susu.ac.ru/>

г) методические указания для студентов по освоению дисциплины:

1. Жукова, Н. А. Обучение с подкреплением: лабораторные работы : учебно-методическое пособие / Н. А. Жукова, И. А. Куликов, А. Н. Субботин.

— Санкт-Петербург : НИУ ИТМО, 2022. — 95 с. — Текст : электронный //

Лань : электронно-библиотечная система. — URL:

<https://e.lanbook.com/book/283880>

2. Иванов С. Конспект по обучению с подкреплением.

[<https://education.yandex.ru/handbook/ml/article/obuchenie-s-podkrepleniem>]

3. Уиндер Ф. Обучение с подкреплением для реальных задач.

Инженерный подход. СПб.: БХВ-Петербург, 2023. 400 р.

из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:

1. Жукова, Н. А. Обучение с подкреплением: лабораторные работы : учебно-методическое пособие / Н. А. Жукова, И. А. Куликов, А. Н. Субботин.

— Санкт-Петербург : НИУ ИТМО, 2022. — 95 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/283880>

2. Иванов С. Конспект по обучению с подкреплением. [https://education.yandex.ru/handbook/ml/article/obuchenie-s-podkrepleniem]

3. Уиндер Ф. Обучение с подкреплением для реальных задач. Инженерный подход. СПб.: БХВ-Петербург, 2023. 400 р.

Электронная учебно-методическая документация

№	Вид литературы	Наименование ресурса в электронной форме	Библиографическое описание
1	Основная литература	ЭБС издательства Лань	Саттон, Р. С. Обучение с подкреплением: введение : руководство / Р. С. Саттон, Э. Д. Барто ; перевод с английского А. А. Слинкина. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 552 с. — ISBN 978-5-97060-097-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. https://e.lanbook.com/book/179453
2	Дополнительная литература	ЭБС издательства Лань	Лю, Ю. Обучение с подкреплением на PyTorch. Сборник рецептов : руководство / Ю. Лю ; перевод с английского А. А. Слинкина. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 282 с. — ISBN 978-5-97060-853-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. https://e.lanbook.com/book/179493

Перечень используемого программного обеспечения:

1. Microsoft-Office(бессрочно)
2. -Python(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Нет

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Экзамен	110 (3г)	Компьютерный класс
Лекции	484 (3)	Проектор, компьютер
Лабораторные занятия	110 (3г)	Компьютерный класс